

(« »)

43.03.03 –

:

_____ . . .
«_____» _____ 2016 .

:

289-

_____ . . .
(,)

, . . _____ . . .
(,)

, . . _____ . . .
(,)

2016

(« »)

_____ .
«_____» _____ 2016 .

1. _____ : _____

_____ . (03.06.2016 1215-)

2. : _____ 22.06.2016 .

3. : _____ 50681-2010 « _____ -

_____ . _____ » ;

_____ ,

_____ 09.10.2015 . 1085

4. : 1. _____

_____ 2. _____ -

5. : 1. _____ -

_____ 2. _____ -

_____ 3. _____

6. : _____ 25.04.2016 .

_____ : _____ (_____ ,

_____)

_____ 25.04.2016 .

(_____ , _____)

:

2.104-68

2.105-95

2.106-96

2.111-68

2.306-68

2.316-68

3.1103-83

50681-2010 «

»

28681.3-95 «

»

50690-2000

51185-2008

53423-2009 (18513:2003)

53522-2009

53997-2010

54600-2011

«

» () 30

1994

51-

07.02.1992 N 2300-1 (. 13.07.2015) "

"

002-93 (),

5/99

,

060000

,

09.10.2015 . 1085

,

,

,

-

,

11.07.2014, 1215

, ,

— ;
— ;
— ;

Escape room – ;

Catacomb – .

Crimson room – .

1				
1.1			5	
1.2			15	
1.3			22	
1.4			31	
1.5			35	
2			39	
2.1		«	».	43
2.2		«	».	51
2.3				55
2.4		«	».	59
		Escape room».		65
				68
				71
		Escape room. Catacomb.		76

.		78
.		81
.		84
.		85
.		
	—	
Escape room		86
.		87
.	« —	
	Escape room. Catacomb»	88
.	« -	
	Escape room. Catacomb»	90

(XIX XX .)

: , , ,

- ,

,

.

-

,

-

,

-

-

,

-

.

,

-

,

-

.

-

,

[3].

-

:

,

,

,

«

»

,

,

,

(

,

);

(

,

)

;

(

,

)

(

,

);

50681-2010 «

»

28681.3-95 «

»

(—),

),

(— 4 4.1

(. .) [4].

,
 ,
 ,
 , ...
 —
 (,)
 (, . .)
 (, . .),
 .
 —
 ,
 .
 , , , (,
 , ,), .[8].
 ():
 . —
 ,
 ,
 () ,
 [9].
 :
 ,
 , ,
 , , — ,
 , .
 — , « »

· , , , -
· :
, - , ,
- ; ,
, ; -
, - ;
- , , -
· [11].

· -
· -
, , . -
- (,
) .
(-)
, , -
, -
· ,
, , . .
· :
, , -
, , -
, . .
« »

1.2

-

-

.

,

,

,

,

.

-

,

-

.

,

,

,

,

,

,

-

,

,

-

,

[13].

,

-

,

,

-

,

-

.

,

,

, . . .

,

.

,

,

,

-

-

-

.

.

-

-

-

,

-

.

,

,

,

,

,

. . .

-

,

,

,

,

[16].

[17].

1.

2.

3.

[18].

[19].

30 ();

8

(2).

(),

[20].

() [21].

(
) ,

1.3

),
:
, , ,
.

[22].

,
:
—
, , ;
— —
, ,
;
— ,
, ;
— (, ,
. .), () ,
, , , .
:
— — , (—
);
— , ;

-

.

— , (, ,).

.

- ,

, , .

[23].

.

, ,

.

, ,

,

[24].

,

.

,

-

,

.

, . . .

,

.

,

,

,

.

,

.

(

).

[25].

1.4

[36].

[37].

Escape room

«Crimson Room»,

2004

Room», . «Crimson
Escape room () [38].

Escape room ()

Escape room (), , -
, (-
) , , -
(: , , , ,
)

Escape room 2007 .
, , , [39].

Escape room () The Mummy ()

60 . -
, , -
[40].

Escape room -
15 25 -
. -
, 30 50 . -
.

2014 « », (-
, -
, 7) .

Escape room - , - -
, . Escape room -
- W Plaza.

- , -
. , -
, .
: « » (-
« »).

, . -
, . -
, -
. -
, -
.

« ... » (... : ... -
- ...).

... - ... :
... , ... , ... , ... -
... , ... -
... , ... , ...

— 60

... ,
... ,
... :

« ... » [41].

Escape room. atacomb,

... - - - , -
... .
... , , ... , ,
... .

Escape room,

«Crimson Room», ... « ... » -
2004 . «Crimson Room» -

13

«Crimson Room»,

Escape room ().

:

60

,

2 5

.

: 15 25

Es-

cape room

.

,

.

2014

.

—

Escape room.

: «

-

», «

».

«

—

Escape room. Catacomb».

1.5

—

-

—

,

(

,

-

),

-

.

,

-

,

[42].

-

—

.

-

,

,

,

.

,

.

-

,

,

,

[43].

,

[44].

[45].

1).

() [46].

2).

— ;

— .

3).

— ;

— ;

;

а, раос .т. .

проведения а

$$SS = \frac{Z^2 * (p) * (1-p)}{C^2} \quad (1)$$

:

SS – ;

$Z = Z$ (1,96 95%);

$p =$,

(0,5);

$c =$, (, 0,04 = ±4%).

$Z = 85\% -$;

$= 47 -$ (-

);

$= 7 -$.

30 ,

30 .

(, : (),
) [47].

“ ”,
- ;
- ;
- ;
- ;
- .
—
« », : , ,
 , .
« », .

Escape room.

«Crimson Room»,

«Crimson Room»

60

2 5

room. Catacomb». : 15 25 ,
« - Escape

, -
:
,
.
.
- 30 .

2.1

« »

« »

« » –

40

« » 6 1987

: 220

.1.

– 12

« »

172

44

1,

220

(100 300–400

),

250

1.



1 –

« ».

« »

Hotel v2.3 (2.3).

1

,

,

1-

« ».

				/
()	1	20 .	1	1 990 .
()	1	19 .	1	3 020
()	1	20 .	1	3 020 .
(Twin)	1	22 .	2	2 990 .
(Double)	1	22 .	2	3 640
()		55 .	2	6 000 .
()		82 .	2	12 000 .

9000

2932

2

2 -

« »

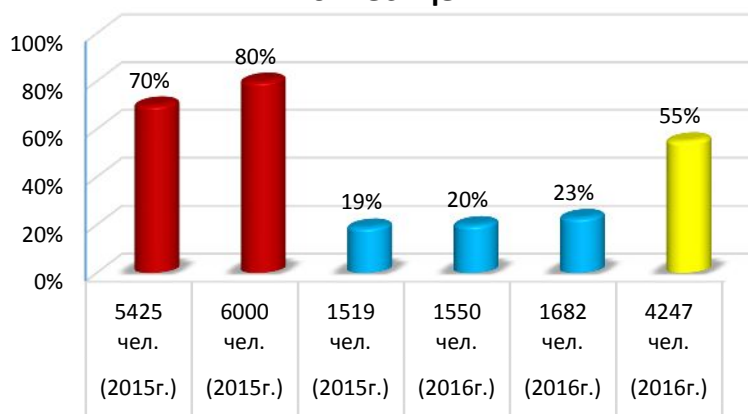
3 %	(2015 .)	(2015 .)	(2015 .)	(2016 .)	(2016 .)	(2016 .)
-	5425 .	6000 .	1519 .	1550 .	1682 .	4247 .
	175 .	200 .	49 .	50 .	58 .	137 .
% -	70%	80%	19%	20%	23%	55%

70-100%

20%, - 55%.

2.

Загруженность гостиницы за последние 6 месяцев



2 –

« »

« » -

3.

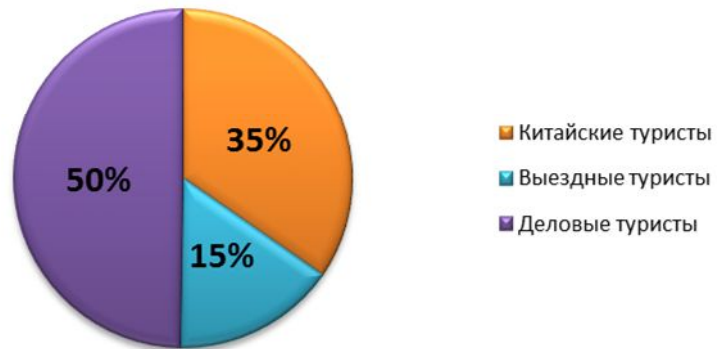
3 –

	(2015 .)	(2015 .)	(2015 .)	(2016 .)	(2016 .)	(2016 .)
	1891 .	2100 .	527 .	527 .	580 .	1457 .
	806 .	930 .	248 .	248 .	279 .	682 .
	2697 .	3000 .	744 .	775 .	841 .	2108 .

« » 20440

, 35 %
 , 15 % – -
 - , 50 % (, ,
). 3.

Контингент клиентов гостиницы "Дружба"



3 –

« ».

« ».

9 .

,

-

« »

« »

4.

« »

,

: « »;

-

-

: (- -);

« »;

-

« »

	/
	/
	WiFi
	()
-	
-	-
	/
	« »
	:(- -) -
	» «
	» - .
	» - .
	-

— : —

· « », 2-

· , -

: , ,

.. -

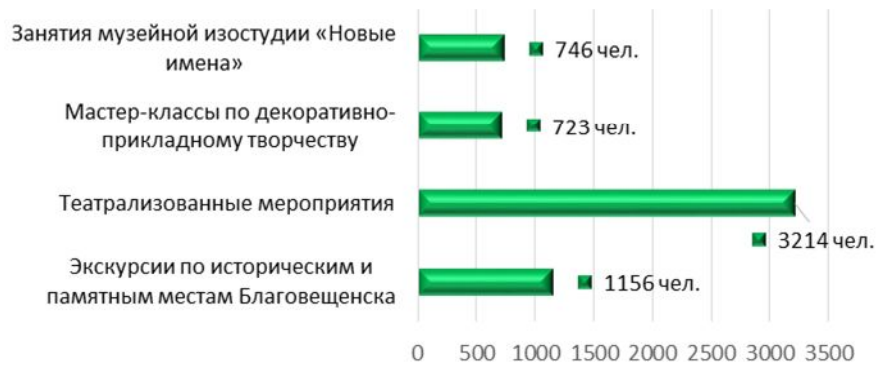
« »,

· , -

, , .

« » . , , ; . (, -). , 2015 . - 2015 1349 , 35428 . - , - 68 - 130 . - 118 « » . - , 4 « » 2015 . 4 - .

Число туристов из КНР посетивших мероприятия проводимые музеем



« », -

, 9000

, 2932

;

:

70-100% . -

20%, - 55%.

:

35 % , 15 % -

-

, 50 % (, ,).

« ».

« »

« ».

« » -

,

, 2015

1349 , 35428 -

.

, 130 .

68 - - , -

. 118 « ».

,

,

.

2.2

« »

30 ,

« ».

18 50 .

,

12 -

:

1. ;

2. ;

3. ;

4.

5.

;

6.

;

7.

;

8.

?

,

;

9.

;

10.

;

11.

.

,

-

.

.

5, :

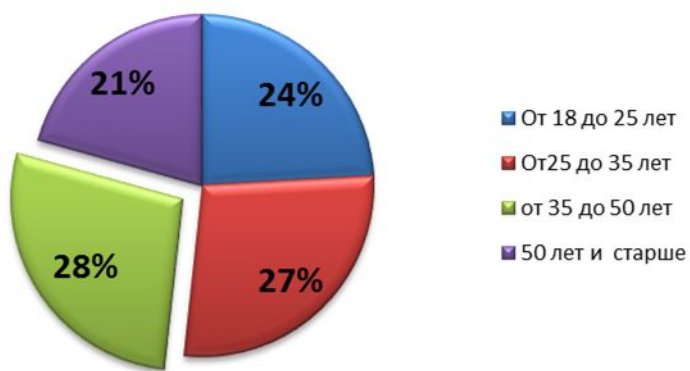
-

25 50 , 55%

-

5.

Возраст респондентов



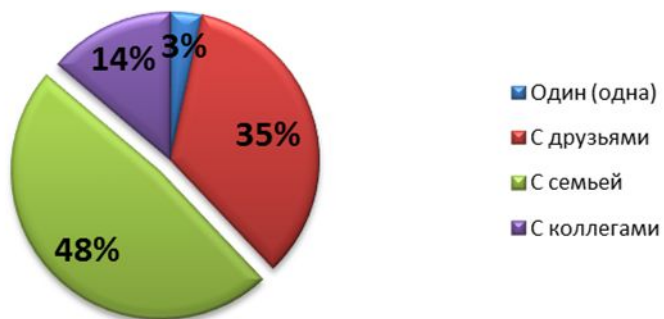
5 –

48% , 35%

14%

6

С кем туристы предпочитают путешествовать



6 –

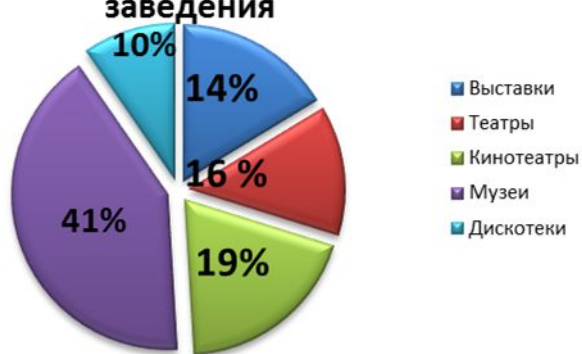
41%

19%

, 16%

7.

Предпочитаемые культурные заведения



7 –

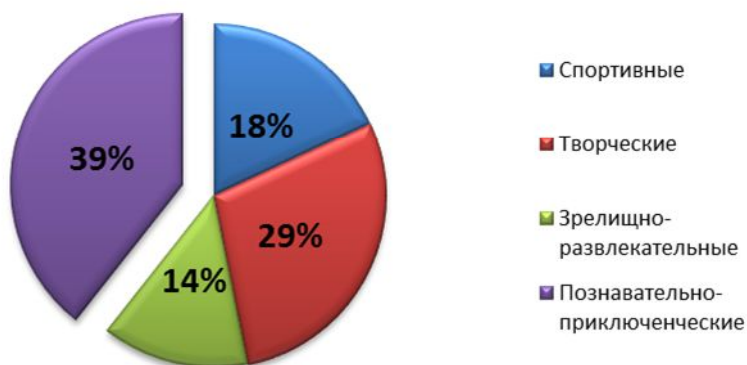
37%

, 29%

, 18%

8.

Предпочитаемые анимационные программы



8 –

24%

, 21%

, 10 – %

31%

3 %

9.

Интерес туристов из Китая к русской культуре



9 –

« ».

41% , -

37% , -

31% .

2.3 -

-

« », « », « », « », « ».

6 . 7 :

1. -

2. ?

3. -
-
?

4. -
?

5. -

6. ?

7. : ,
, , , , Escape room.
.

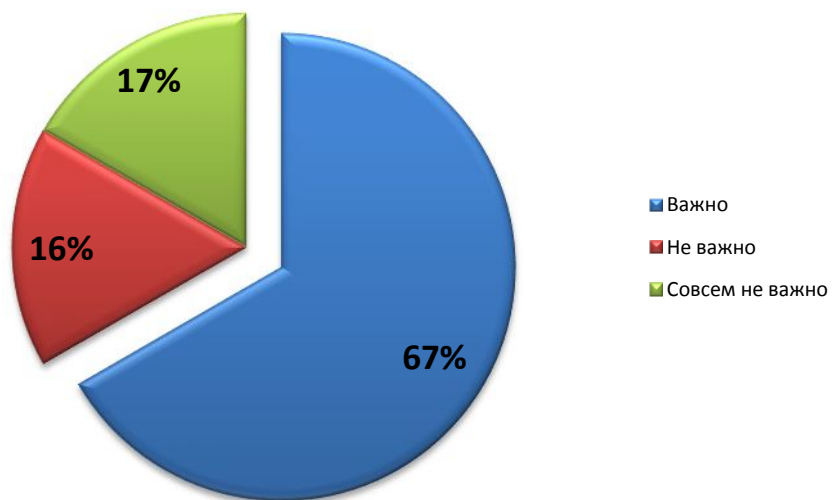
?

67 %

, 17%

10.

**Важность проведения анимационной
деятельности на территории городских
гостиниц**

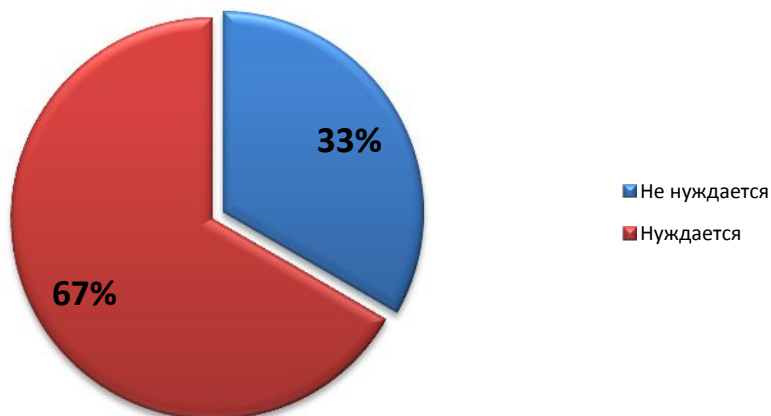


10 –

, 66 %

, 33 %

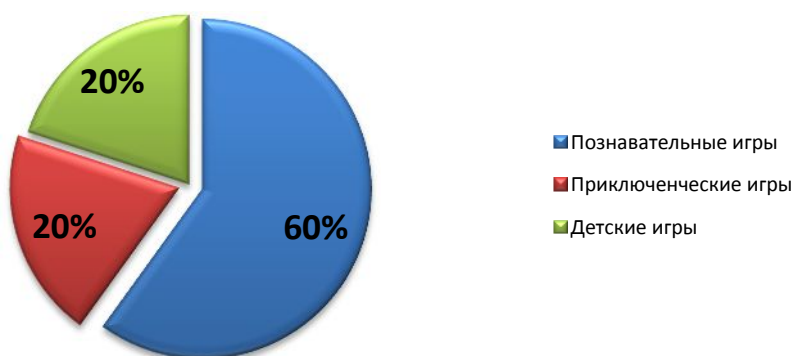
Потребность в организации дополнительных программ по развлечению гостя



11 –

60 %

Актуальные анимационные программы игрового характера



12 –

6

	1	2	3	4	5	6	
	2	1	3	2	1	3	12
	1	1	1	2	1	2	8
-	1	1	1	1	2	1	7
	3	3	1	1	3	1	12
	4	2	2	1	1	3	13
Escape room	5	4	2	2	3	4	20

Escape room.



– 50 %

– 67 %

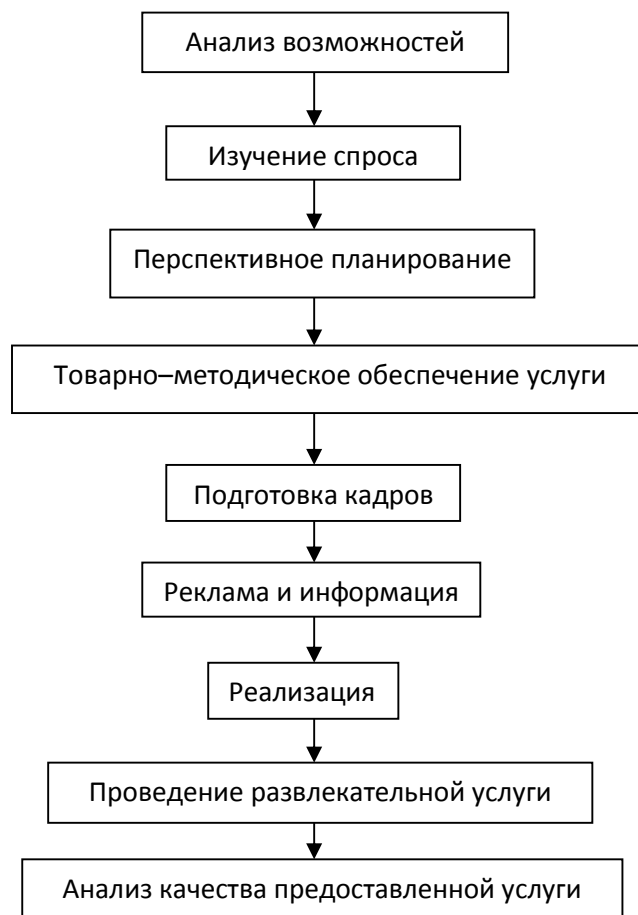
Escape room,

2.4

«

Escape room».

18.



18 –

1 – . -
-
,

2 – .
30 .

3 – .
« » -

– Escape room -
.
, -
,

« -
Escape room. Catacomb», -
;

, - ,
;

, -
- , -
;

- 2). 7 .
- 3).
- 4). Diplomat P25
- 5). :4 -
- 6). -
- 7). 5 , -
- 5 - -
- Escape room -
- « - Escape room. Catacomb», -
- (,); -
- ;

-
-
-

;

;

.

:

,

,

,

,

,

.

-

,

,

-

,

,

,

,

.

6 -

-

Escape room,

.

-

-

.

-

,

.

-

«

»

,

,

Escape

room

,

,

-

.

-

,

,

-

-

.

,

,

-

.

,

,

-

.

,

,

.

Escape room»,

«

—

,

«

—

Escape room. Catacomb».

—

—

—

:

-

;

-

;

-

;

-

—

;

-

;

-

;

-

;

-

;

-

.

,

,

—

,

—

.

« -
 » -
 .
 « », -
 , -
 9000 ,
 2932 ;
 : -
 70-100% -
 . 20%, - 55%.
 :
 35 % , 15 % -
 -
 , 50 % (, ,).
 « ».
 « »
 « »
 , -
 , 2015 -
 1349 , 35428
 . -
 , . 130 -
 . 68 - - ,
 . 118 « ».

«

»

·

: « », « », «

», « », « », « ».

— , —

,

,

—

·

,

· · ·

·

,

·

—

—

·

— , —

,

·

—

Escape room

,

«

-

Escape room. Catacomb».

,

-

:

,

,

,

.

- 30

.

«

-

»

-

.

«

»,

-

:

«

».

-

.

,

,

.

«

».

-

,

-

,

,

-

Escape room,

-

.

—

Escape room».

« -

—
:

,

,

,

.

- 1 . . . -
: . . . /- : , 2010. - 114 .
- 2 . . . Excel: . . . /
. . . , . . . ,- : , 2006. - 68 .
- 3 . . . /- ::
, 2008. - 229 .
- 4 . . . , . . . , -
: . . . /- :: - , 2004. - 147 .
- 5 . . . /-
.: , 2012. - 322 .
- 6 . . . /- :: ,
2011. - 468 .
- 7 . . . / . . .
. - :: - , 2003. - 255 .
- 8 . . . : .
/- :: , 2005. - 370 .
- 9 . . . /
. . . .- :: , 2004. - 322 .
- 10 . . . -
- / . . . , . . . //
. - 2000. - 11. - . 26-29 .
- 11 . . . /-
.: , 2010. - 754 .
- 12 . . . / . . . ,- ::
, 2002. - 310 .
- 13 . . . /
- - - : , 2007. - 487 .
- 14 . . . -

- 15 / - ∴ , 2004. - 54 .
- 16 , / , 2003. - 277 .
- 16 , / , 2004. - 127 .
- 17 , / // - . 2009. - 5. - . 21-22.
- 18 2.104-68. . - ∴ - .
- 19 2.105-95. . - ∴ - .
- ∴ - .
- 20 2.106-96. . - ∴ - .
- 21 2.111-68. . - ∴ - .
- 22 2.306-68. . - ∴ - .
- 23 2.316-68. , - . - ∴ - .
- 24 28681.3-95. - . - ∴ - .
- 25 3.1103-83. . - ∴ - .
- 26 50645-94. . - ∴ - .
- , - 20 .
- 27 50681-2010. - . - ∴ - .
- 28 50690-2000. . - ∴ - .
- 29 51185-2008. . - ∴ - .
- 30 53423-2009 (18513:2003). .

31 53522-2009.
 32 53997-2010.
 33 54600-2011.
 34 / . . .
 35 / . . .
 36 , . . .
 2010. – 187 .
 37 , . . . / . . .
 , 2011. – 452 .
 38 , . . . / . . .
 – : , 2008. – 245 .
 39 , . . . : / . . .
 . . . – : , 2006. – 378 .
 40 , . . . : . / . . .
 , . . . – : , 2008. – 511 .
 41 , . . . / . . . – : ,
 2012. – 865 .
 42 , . . . : . –
 / . . . – : , 2013. – 283 .
 43 , . . . / . . . // : –
 / . . . – : . – 2002. – .

667-730.

- 44 , . . . /-
- ∴ , 2012. – 254 .
- 45 , . . . / . . . , . . . -
- .- ∴ , 2011. – 359 .
- 46 , . . . : . . . /-
- / : , 2001. – 452 .
- 47 , . . . /
-- ∴ , 2007. – 359 .
- 48 , . . . :
- /- ∴ . - , 2001. –
- 652 .
- 49 , . . . /- ∴ , 2011. –
- 455 .
- 50 -
- [] :
- 1085 09.10.2015. .- « ».
- 51 /-
- .- ∴ - , 2009. – 258 .
- 52 /-
- .- ∴ - , 2007. – 456 .
- 53 /-
- .- ∴ - , 2009. – 658 .
- 54 , . . . (-
-)/- ∴ , 2000. – 259 .
- 55 , . . . -
- : .- . . . /- ∴ , 2005.
- 129 .
- 56 , . . . - / . . .
- .- ∴ , 2006. – 205 .

57 , . . . / . . . -
. - . : , 1986. - 1200 .
58 [-
] // Turkey.Com : . . - :
<http://www.turkey.com>. - 12.06.2016.
59 , . / . . . - . :
, 2006. - 90 .
60 , . . / . .
. - . : , 2011. - 297 .

Escape room. Catacomb. ().

« ».

« », -

1.

:

();

;

;

(, -

);

;

().

«

.»

—
comb.

Escape room. Cata-

,
.(06.160).

2.

:
— () ;
— () ;
— () ;
— () ;

: 16;2;58;45.

,
(),
()
()

3.

:
— ();
— ;

1. ?

2. ?

15-18
18-25
25-35
35-50
50

3. ?

()

4.

()

5.

?

6.

?

7.

(, ,)

?

8. ? , ?

9. ?

Spa-

10. ?

-
-
-

11. ?

12. ?

(2000–2016 .)

.

1.		
		14 .
		16 .
2.		
	15-18	
	18-25	7 .
	25-35	8 .
	35-50	8 .
	50	6 .
3.		
		14 .
	()	6 .
		5 .
		4 .
4.	-	
	..	
	()	1 .
		10 .
		14 .
	4 .	
5.	?	
		8 .
		8 .
		13 .
		0 .
		2 .
6.	?	
		4
		4
		13

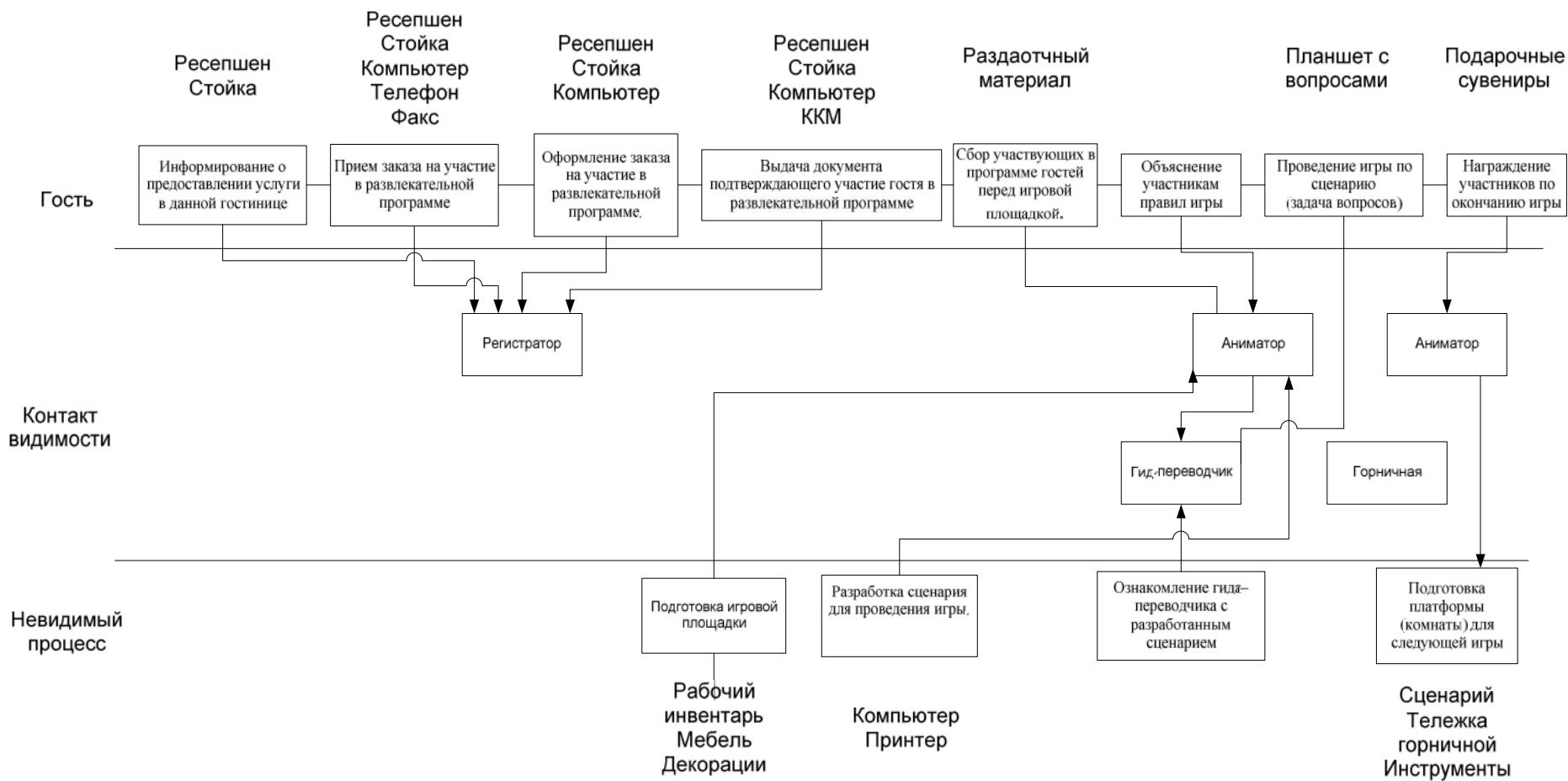
	1	2
		4
		3
	(, ,)	2
7.	?	
		5 .
		4 .
		6 .
		13 .
		3 .
		0 .
		0 .
		0 .
8.	? , ?	
		10
		2
		18
9.	?	
		5 .
	-	8 .
	-	4 .
	-	11 .

	1	2
10.	?	
		9 .
		7 .
		6 .
		3 .
		1 .
		3 .
11.	?	
		1 .
		13 .
		6 .
	(2000–2016 .)	10 .

1.	.	
2.	.	- -
3.	,	- - . (,)
4.	.	- ,
5.	.	-
6.	.	- 1. 2. 3. 4. 5
7.	.	, - - -





1.	-	-
	-	4
	.	-
		1
2.		1
		3
	-	-
	-	3
3.	?	-
	-	2
	-	
	(,)	-
4.	?	4
		-
		3
		3
5.	-	-
	-	3
	-	1
	-	-
6.	?	-
		1
		12
		8
7.	-	7
	-	12
	:	13
		20
8.	Escape room	
		3
	-	-
	-	-
9.	?	3
		-
		-
		-

Escape room





			-
.		+	
		+	
		+	
-		+	
.		+	
-	-	+	
-		+	
.		+	-
	-	+	-
()		+	
-		+	
()	-	+	
-	-	-	
-		+	-
()	-	+	.

Escape room. Catacomb»

	<p>1260 X 750 X 560 : - 126 ; - 56 , - 75 .</p>
	<p>400 400 890 , , : - , - : , - - , - .</p>
	<p>- 900 900 . : 1800 . : 1500 . : 500 . 2 .</p>
<p>Diplomat P25</p> 	<p>4, , - - , - (), : 250 x 360 x 320 (), : 245 x 355 x 242 , : 27 , : 13 - - : 4 - : EDL</p>

« —

Escape room. Catacomb»

	<p>— ; — E14; — 40.0 (); — 220~240 ; — 2; — .</p>
	<p>2,8 — 12 700 , Tecsar D- 700SN-30V-1 , - 39 30 .</p>

« -
Escape room. Catacomb»